

Ciência da Computação - 5º Semestre					
Horários/Dias	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
13h00 - 15h00	Compiladores - Profª Lisieux Andrade - Laboratório 4	Matemática Computacional - Prof. Luiz Alberto - Sala 03	Compiladores - Profª Lisieux Andrade - Laboratório 4	Desenvolvimento de Software para Web - Prof. Anderson Almada - Turma 1 - Laboratório 2	Computação Gráfica - Prof. Arnaldo Barreto - Laboratório 1
	Game Design - Prof. Ítalo Ribeiro - Laboratório 2	Sistemas Operacionais - Prof. Adelson Aragão - Turma 1 - Sala 02	Game Design - Prof. Ítalo Ribeiro - Laboratório 2	Estrutura de Dados Avançada - Prof. Luiz Alberto - Laboratório 4	Álgebra Linear - Prof. Fábio Ribeiro - Sala 04
15h00 - 17h00	Computação Gráfica - Prof. Arnaldo Barreto - Laboratório 1	Desenvolvimento de Software para Web - Prof. Anderson Almada - Turma 1 - Laboratório 2	Empreendedorismo - Prof. Renato Furtado - Sala 01	Matemática Computacional - Prof. Luiz Alberto - Sala 03	Redes de Computadores - Prof. Filipe Fernandes - Sala 03
	Álgebra Linear - Prof. Fábio Ribeiro - Sala 04	Estrutura de Dados Avançada - Prof. Luiz Alberto - Laboratório 4		Sistemas Operacionais - Prof. Adelson Aragão - Turma 1 - Sala 02	
17h00 - 17h30	Jantar				
17h30 - 19h30	Empreendedorismo - Prof. Renato Furtado - Sala 01	Interação Humano Computador - Prof. Ítalo Ribeiro - Sala 02	Redes de Computadores - Prof. Filipe Fernandes - Sala 03	Interação Humano Computador - Prof. Ítalo Ribeiro - Sala 02	
	Trabalho Cooperativo Baseado em Computadores - Prof. Substituto Eng. Soft. - Sala 03	Programação Orientada a Objetos - Prof. Bruno Castro - Laboratório 4		Programação Orientada a Objetos - Prof. Bruno Castro - Laboratório 4	
19h30 - 21h30		Trabalho Cooperativo Baseado em Computadores - Prof. Substituto Eng. Soft. - Sala 03	Construção de Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados - Prof. Filipe Fernandes - Sala 3	Construção de Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados - Prof. Filipe Fernandes - Sala 3	
			Educação Ambiental - Prof. Rafael Silva - Sala 02	Educação Ambiental - Prof. Rafael Silva - Sala 02	
Ciência da Computação - 7º Semestre					
Horários/Dias	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta
13h00 - 15h00	Game Design - Prof. Ítalo Ribeiro - Laboratório 2	Matemática Computacional - Prof. Luiz Alberto - Sala 03	Game Design - Prof. Ítalo Ribeiro - Laboratório 2	Projeto de Pesquisa Científica e Tecnológica - Profª Lisieux Andrade - Sala 02	Computação Gráfica - Prof. Arnaldo Barreto - Laboratório 1
	Compiladores - Profª Lisieux Andrade - Laboratório 4		Compiladores - Profª Lisieux Andrade - Laboratório 4	Desenvolvimento de Software para Web - Prof. Anderson Almada - Turma 1 - Laboratório 2	Álgebra Linear - Prof. Fábio Ribeiro - Sala 04
15h00 - 17h00	Computação Gráfica - Prof. Arnaldo Barreto - Laboratório 1	Desenvolvimento de Software para Web - Prof. Anderson Almada - Turma 1 - Laboratório 2	Empreendedorismo - Prof. Renato Furtado - Sala 01	Matemática Computacional - Prof. Luiz Alberto - Sala 03	Redes de Computadores - Prof. Filipe Fernandes - Sala 03
	Álgebra Linear - Prof. Fábio Ribeiro - Sala 04				
17h00 - 17h30	Jantar				
17h30 - 19h30	Empreendedorismo - Prof. Renato Furtado - Sala 01	Interação Humano Computador - Prof. Ítalo Ribeiro - Sala 02	Redes de Computadores - Prof. Filipe Fernandes - Sala 03	Interação Humano Computador - Prof. Ítalo Ribeiro - Sala 02	Engenharia de Software - Prof. Subst. Eng. Soft - Sala 03
	Trabalho Cooperativo Baseado em Computadores - Prof. Substituto Eng. Soft. - Sala 03				
19h30 - 21h30	Engenharia de Software - Prof. Subst. Eng. Soft - Sala 03	Trabalho Cooperativo Baseado em Computadores - Prof. Substituto Eng. Soft. - Sala 03	Construção de Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados - Prof. Filipe Fernandes - Sala 3	Construção de Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados - Prof. Filipe Fernandes - Sala 3	
			Educação Ambiental - Prof. Rafael Silva - Sala 02	Educação Ambiental - Prof. Rafael Silva - Sala 02	

Legenda				
Disciplina Optativa				
Disciplina Regular				
Disciplina não-regular do período				