MEDIA DAY – CRATEÚS / PROGRAMAÇÃO DO EVENTO (03 DE OUTUBRO DE 2015)

HORÁRIO	EVENTO	RESPONSÁVEL (IS)
07h30 – 08h	Abertura do Evento	Organização do Evento
08h – 08h30	Credenciamento das Oficinas	Equipe de Credenciamento (Formada pelos alunos da escola)
08h30 – 12h30	Fundamentos de Desenho	Julianne Holanda
08h30 – 12h30	Introdução a JavaScript	Marcus Botelho
08h30 – 12h30	Design Thinking	Thais Gouveia
08h30 – 12h30	Criação de Jogos	Gabriel Rodrigues
08h30 – 9h	Credenciamento para a Palestra 1	Equipe de Credenciamento (Formada pelos alunos da escola)
09h – 10h	Palestra 1	A definir
09h30 – 10h	Credenciamento para a Palestra 2	Equipe de Credenciamento (Formada pelos alunos da escola)
10h – 11h	Palestra 2	A definir
10h30 – 11h	Credenciamento para a Palestra 3	Equipe de Credenciamento (Formada pelos alunos da escola)
11h – 12h	Uma experiência na Universidade (Bruno Sousa, aluno de Computação – UFC Campus Crateús)	A definir
13h30 – 14h	Credenciamento das Oficinas	Equipe de Credenciamento (Formada pelos alunos da escola)
14h – 18h	Introdução a Animação	Ivani Carvalho e Breno Sousa
14h – 18h	Prototipação de Interfaces	Gabriel Leal
14h – 18h	Técnicas de Fotografia	Mateus Pinheiro e Yohana Almeida
14h – 18h	Game Inception	Vicenzo Pegado e Felipe Gomes
14h30 – 15h	Credenciamento para a Palestra 4	Equipe de Credenciamento (Formada pelos alunos da escola)
15h – 16h	O que é Sistemas e Mídias Digitais?	A definir
15h30 – 16h	Credenciamento para a Palestra 4	Equipe de Credenciamento (Formada pelos alunos da escola)
16h – 17h	Palestra 5	A definir
16h30 – 17h	Credenciamento para a Palestra 6	Equipe de Credenciamento (Formada pelos alunos da escola)
17h – 18h	Palestra 6	A definir
18h – 20h30	Game Night	Igrejota e alunos do SMD